

Charaktername Spezies



körperliche Fähigkeiten

mentale Fähigkeiten

Konstitution (+X * 50 Ausdauer)	Willenskraft (+X*10 mentale Gesundheit)
Stärke (+X * 10 Tragevermögen)	Intelligenz (+X/2 Wissenschaftsqualität)
Geschwindigkeit (+X Schnelligkeit)	logisches Denkvermögen (siehe ~1)
Reaktionsvermögen (+X Initiative)	emotionales Denkvermögen (siehe ~2)
Widerstandskraft (+X * 10 Lebenspunkte)	Telepathie (telepathische Fähigkeiten)

^{~1 - +}X/2 Qualität technische Fähigkeiten | ~2 - +X/2 Qualität gesellschaftliche Fähigkeiten

Grundfähigkeiten

Grundausprägung

sprachliche Begabung (+X Startvertrauen)	sprachliche Gewandtheit (siehe ~3)
Lesen/Schreiben (Lese- Schreibfähigkeit)	Kreativität (ermöglicht Kunstausübung)
Mathematik (+X%/2 Handelsertrag)	Lernfähigkeit (-X/2 Qualitätserschwernis)
weltliche Bildung (+X Weltkenntnis)	weltliches Verständnis (siehe ~4)

^{~3 - +}X/2 Vertrauenszuwachs | ~4 +X Qualität Weltkenntnis

technische Fähigkeiten

gesellschaftliche Fähigkeiten

handwerkliches Verständnis (siehe ~5)	Gestik/Mimik (+X Personenkenntnis)
handwerkliches Geschick (siehe ~6)	Manieren (-X/2 Vertrauensminderung)
Mechanik (+X Technikkenntnis)	Sitten/Bräuche (+X/2 Weltkenntnisse)
Computertechnik (Terminalnutzung)	Handel (+X Handelsqualität)
Programmierung (technische Manipulation)	musische Fähigkeiten (+X Kunstqualität)
Robotik (+X*2 Technikkenntnis Roboter)	Empathie (-X Gesprächserschwernis)

^{~5 - +}X/2 Handwerksqualität | ~6 +X Reparaturqualität

Wissenschaften

Agronomie (+X Anbau- Erntequalität)	Astronomie (+X Weltkenntnis Sternsystem)
Biologie (+X Spezieskenntnis)	Chemie (+X/2 Produktionsqualität)
Geologie (+X Materialkenntnis)	Informatik (siehe ~7)
Medizin (+X Heilungsqualität)	Philosophie (+X sprachlicher Fähigkeiten)
Physik (+X Forschungsqualität)	Soziologie (siehe ~8)

^{~7 - +}X Qualität Computertechnik/Programmierung | ~8 +X/2 Qualität von zwei beliebigen gesellschaftlichen Fähigkeiten

Fahrzeugkenntnisse

zivile Fahrzeuge	industrielle Fahrzeuge	
orbitale Fahrzeuge	interplanetare Fahrzeuge	

Tiefenraumfahrzeuge	
---------------------	--

Privatfahrzeuge

Charaktername	Spezies

KARTHEDIS Charakterbogen

Kampffähigkeiten

waffenloser Kampf	Wurfwaffen
einhändige Stichwaffen	mehrhändige Stichwaffen
einhändige Hiebwaffen	mehrhändige Hiebwaffen
leichte Projektilwaffen	schwere Projektilwaffen
leichte Energiewaffen	schwere Energiewaffen

Resistenzen

Energie				
Feuer				
Neuronal				
Schnitt				
Stumpf				

Charakteristika

	Persönlichkeitspunkte	
—— <u>—</u> —————————————————————————————————	i ci soi ilici ilici spoi ilice	l

Ausrüstung

Bezeichnung	Gewicht	Energiebedarf	Effekt	Anzahl
	1			





Körperupgrades - Arm

Bezeichnung	Energiebedarf	Effekt	Reichweite

Körperupgrades – Bein / Mehrglied

Bezeichnung	Energiebedarf	Effekt	Reichweite

Körperupgrades - Hand

Bezeichnung	Energiebedarf	Effekt	Reichweite

Körperupgrades - Kopf

Bezeichnung	Energiebedarf	Effekt	Reichweite

Charaktername	Spezies



Körperupgrades - Oberkörper

Bezeichnung	Energiebedarf	Effekt	Reichweite

Körperupgrades - Wandler

· (0, pc, opg, ccc	***************************************		
Bezeichnung	Energiebedarf	Effekt	Reichweite
	-	1	

Gruppierung

Gruppierungsansehen	Gruppierungswert			
Rang innerhalb der Gruppierung			Vertrauen	

Gruppierungsboni

ل	

Charaktername

Spezies

Angestellte / Drohnen

Name	Spezies	Arbeiterklasse	Berufsansehen	Anstellungskosten

Gerätschaften

Bezeichnung	Gerätstufe	Energiebedarf	Geräteffekt	Anzahl

Charaktername	Spezies



Gebäude / Plantagen

Bauwerkart	Ansehen	Größe	Unterhalt	Gebäudenutzen

Unternehmensfahrzeuge

Bezeichnung	Gerätstufe	Energiebedarf	Geräteffekt	Anzahl