



Two empty rounded rectangular boxes for character name and energy.

Charaktername

Energie

### Schutzkleidung / Schutzmodul

Bezeichnung	Energiebedarf	Schutzwirkung	Haltbarkeitswert

### Kampfausrüstung / Angriffsmodule

Bezeichnung	Energiebedarf	Effekt / Schaden	Reichweite

### Drohnenbegleiter

A large rounded rectangular box for drawing or notes related to drone companions.

Charaktername	Spezies

# KARTHEDIS

## Kampfbogen

### Kampffaktionen

Bezeichnung	AP	RP	Ausdauer	Effekt
bewegen	1	0	1	---
sprinten	1	1	3	Schnelligkeit*2
fokussieren*	0	1	---	Statuseffekt „im Blick“
geduckt halten	1	0	2 pro Zug	+2 Deckung
Deckung nutzen	1	0	1	in Deckung
Ausrüstung wechseln	1	0	1	tauschen
Ausrüstung nutzen	1	0	1	---
rufen	0	1	---	kurzer Ruf
Abwehr vorbereiten	0	1	---	+3 Qualität Abwehr
Angriff abwehren	0	0	1	---
Ausweichen vorbereiten	0	1	---	+3 Qualität Ausweichen
Angriff ausweichen	0	0	1	---
Nahkampfangriff*	1	1	2	normaler Angriff
Angreifen + bewegen	1	1	4	normaler Angriff
schwerer Nahkampfangriff	1	1	4	Schaden*2 / -3 Qualität
gezielter Nahkampfangriff	1	1	3	gezielter Angriff
Fernkampfangriff	1	1	2	normaler Angriff
gezielter Fernkampfangriff	1	1	3	gezielter Angriff

### Effektschaden

Wurfdifferenz	Effekt
1 - 2	Wurf gegen Statuseffekt (erleichtert um 2)
3 - 4	Wurf gegen Statuseffekt
5	Wurf gegen Statuseffekt (erschwert um 2)
6 - 8	Wurf gegen Statuseffekt (erschwert um 2) + 50% Effektschaden
9 +	Wurf gegen Statuseffekt (erschwert um 2) + 100% Effektschaden

### Kampfboni / Statuseffekte